

L'orientation

Conduire une voiture :

Matériel : anneaux

Avec les anneaux comme volant, nous "courons" à travers la piscine comme en voiture. Le professeur de sports aquatiques donne différents ordres. On saute sur une pierre, on plonge dans un trou, on souffle à travers l'anneau dans l'eau pour faire le plein, quand on klaxonne, on gicle de l'eau à travers l'anneaux. Il est possible de faire évoluer le jeu.

Photographie :

Matière : -

On fait semblant de sortir notre appareil photo, de tout préparer.....

Plongez et prenez des photos l'un de l'autre. Certains enfants peuvent faire des grimaces.

Filet de pêche :

Matière : -

On fait un cercle et on se donne les mains (filet de pêche vivant). 2 enfants (poissons rouges) sont pris dans le filet et tentent de s'échapper. Pour ce faire, les enfants doivent plonger sous les bras. Une fois que les enfants ont réussi à s'échapper, c'est au tour des 2 enfants suivants. Variation : Les filet tourne. Les poissons rouges tentent de s'échapper pendant que les autres enfants tournent en rond.

Jeu de cartes :

Matériel : cartes UNO laminées

Deux ou plusieurs équipes s'affrontent, tous les enfants sont alignés le long d'un mur. De l'autre côté, des cartes UNO tournées à l'envers sont placées. A la commande "Jaune", resp. un enfant de chaque équipe se déplace de l'autre côté (préciser le mode de locomotion) et retourne n'importe quelle carte. Si la couleur est correcte, la carte peut être emportée, sinon elle sera retournée à l'envers. L'équipe qui a récolté le plus de cartes à la fin gagne.

A l'aveugle :

Matériel : -

Ensembles à deux : Un enfant a les yeux fermés et est conduit dans l'eau par son partenaire en appelant son nom ou grâce à des bruits de jets d'eau.

Leçon de gym:

Matériel : -

Les enfants se trouvent dans une salle de gym et travaillent divers exercices de gymnastique : Saut périlleux avant, saut périlleux arrière, le poirier, saut en extension, l'avion debout, etc.

Un exercice peut être annoncé soit par un enfant après l'autre ou par l'instructeur de natation.

Dans l'anneau !

Matériel : 1 ballon pour 4 enfants, anneaux de plongée.

Les anneaux de plongée sont dispersés au fond du bassin. Les enfants se passent le ballon dans un ordre fixe, de l'enfant 1, à l'enfant 2, à l'enfant 3, à l'enfant 4. La passe et la réception de la passe ne peuvent avoir lieu que si l'enfant se tient sur un anneau de plongée. La position doit être changée après chaque passage.

Anneaux de couleur :

Matériel : anneau de plongée

Des anneaux de plongée de différentes couleurs sont dispersés au fond du bassin. Sur commande, les enfants essaient de toucher le plus rapidement possible la bonne couleur avec la partie du corps désignée (talon, bout du nez, petit doigt, etc.).

D'une île à l'autre :

Matériel : anneau de plongée

Des anneaux de plongée sont dispersés au fond du bassin. Les enfants nagent d'un anneau à l'autre d'une façon désignée. On ne peut faire une pause que sur une "île", entretemps, il faut nager.

Nager avec des couleurs :

Matériel : diverses planches de natation ou petits chapeaux de différentes couleurs.

Les planches de natation ou chapeaux sont placés dans un carré au bord du bassin. On communique aux enfants le style de nage et le code de couleur. Bleu, vert, jaune, rouge signifient qu'ils doivent l'un après l'autre nager vers ces couleurs.

